AÇÃO GAMES

EDITORA AZUL

UMA OVERDOSE DE LANÇAMENTOS PARA AS SUAS FÉRIAS

SUPERESTRATÉGIAS DEMOLIDORAS!

★ DOUBLE DRAGON 3 - Nintendo
★ ALEX KIDD IN SHINOBI WORLD - Master
★ GHOULS AND GHOSTS - Mega

MASTER SYSTEM

★ OPERATION WOLF
★ GHOULS AND GHOSTS

MEGA DRIVE

★ GHOSTBUSTERS
★ ESWAT

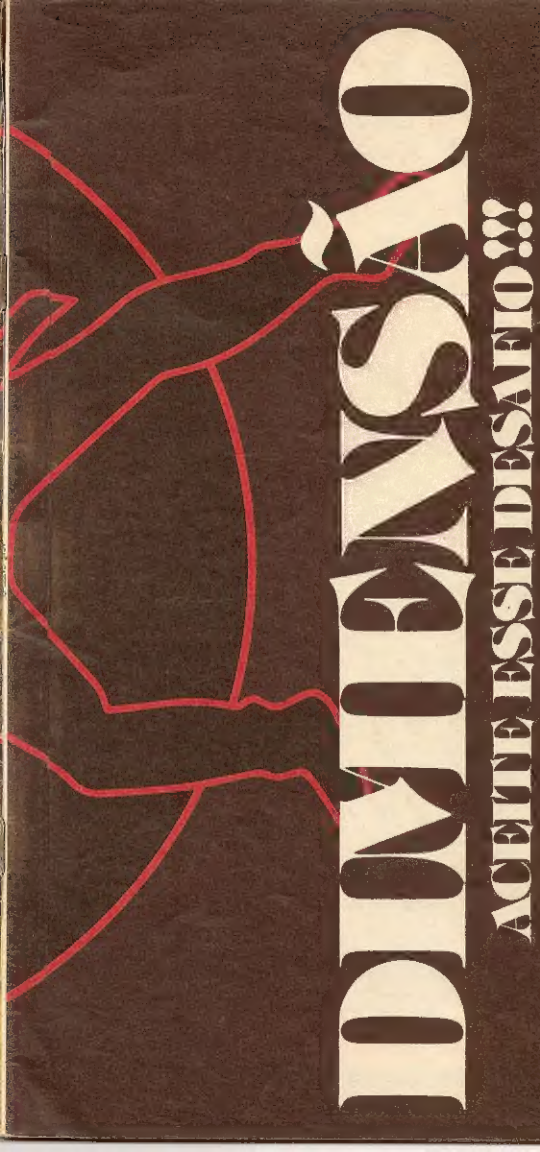
E AINDA

- UM CASSINO NO SEU PC
- AVENTURAS PARA O MSX
- GAME BOY
- CLASSIFICADOS

NINTENDO

★ YO-NOID ★ TICO E TECO

SUPERPROMOÇÃO 600 PRÊMIOS PARA VOCÊ!



LOCAÇÃO E VENDAS

Nintendo
ENTERTAINMENT SYSTEM

MEGA DRIVE

OFFICIAL GAME BOY VIDEO GAME PAK

Super Famicom

NEO GEO

TEC TOY

PC Engine

A Dimensão está abrindo novas lojas pela cidade para facilitar o acesso de novos clientes. Procure hoje mesmo uma perto de você e venha conhecer o que há de melhor em videogames.

TATUAPÉ R. Santa Virgínia, 107
CEP 03084
Tels.: 217-7161 - 296-4928

VILA MARIANA - R. Afonso Celso, 771
CEP 04119
Tels.: 573-8151 - 573-8152

CENTRO - R. Xavier de Toledo, 210
2.º andar - CEP 01048
Tels.: 36-3226 - 34-8391

SANTANA - R. Alfredo Pujol, 481
CEP 02017
Tel.: 950-9510

POMPÉIA - R. Raul Pompéia, 442
CEP 05025
Tel.: 864-5705

JARDINS - R. da Consolação, 2970
CEP 01416

ACLIMAÇÃO - Av. Aclimação
CEP 01534

CAMPINAS - Av. Andrade Neves, 1654
(Castelo) - CEP 13015
Tel.: (0192) 41-6828

LIMEIRA - R. Capitão Bernardes e Silva, 494 - CEP 13480
Tel.: (0194) 41-0483

SANTO ANDRÉ - R. Pde. Manoel da Nóbrega, 236 - CEP 09080
Tel.: (011) 449-2135

SANTOS - GONZAGA - Av. Ana Costa, 376 - Cj. 17 - CEP 11060
Tel.: (0132) 4-0166

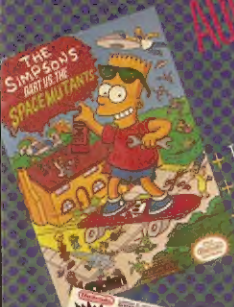
SANTOS - PONTA DA PRAIA - R. Rei Alberto, 274 - Loja 6 - CEP 11030

SÃO BERNARDO DO CAMPO - R. Senador Vergueiro, 596 - CEP 09750
Tel.: (011) 414-2961

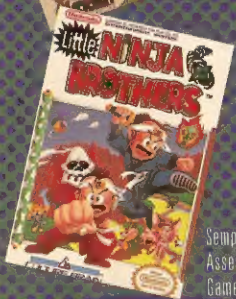
FREELA - 204.9711

na progames

VOCÊ ENCONTRA O QUE É DIFÍCIL ACHAR NAS OUTRAS. AQUI, INTOCÁVEIS É SÓ MAIS UM TÍTULO.



+ Tartarugas II
+ Gantlet II
+ Double Dragon
+ G.I. JOE
+ Simpsons
+ Robocop II
+ Missão Impossível
+ Ultra Novidades



Nintendo, Game Boy, Mega Drive, Master System, Linx e mais.

Sempre os melhores títulos. Aluguel - Compra - Venda - Assessoria - Franchising - Despachamos para todo Brasil. Game Club Postal. O endereço certo para você e seus amigos. Com as últimas novidades do mundo dos games de 3ª, 4ª e 5ª gerações, cartuchos, adaptadores, conversões e acessórios em geral.

PROGAMES

R. Albion, 65-2A - Cj. 24 - Lapa - SP - 05077 - F. 831-5787/261-7935 • R. Serra do Japi, 786 - Tatuapé - SP - [illegible] - F. 295-5683 • Av. Paulo Faccini, 525 - Guarulhos - SP - [illegible] - F. 209-[illegible] • R. Major [illegible] - [illegible]

Os lançamentos que você vai curtir nas suas férias

MEGA DRIVE

- Ghostbusters (pág. 12)
- ESWAT (pág. 14)
- Last Battle (pág. 24)
- After Burner 2 (pág. 18)
- Columns (pág. 27)

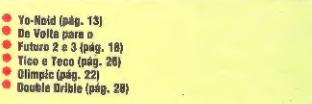
MASTER SYSTEM

- Ghouls and Ghosts (pág. 16)
- Operation Wolf (pág. 23)

NINTENDO

- Yo-Noid (pág. 13)
- De Volta para o Futuro 2 e 3 (pág. 18)
- Tico e Teco (pág. 26)
- Olimpíc (pág. 22)
- Double Dribble (pág. 28)

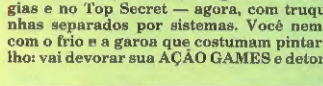
Estas são as cotações para jogos que utilizamos na revista



AÇÃO GAMES

START

As férias de julho estão aí e você tem 30 dias inteirinhos para curtir seu videogame. Pensando nisso, AÇÃO GAMES traz comentários e fotos dos 12 lançamentos que os distribuidores brasileiros estão colocando no mercado nesta temporada. A moçada do Mega Drive vai delirar com títulos como Ghostbusters, ESWAT e Last Battle. Para os fãs dos videogames padrão Nintendo, as maiores novidades são Yo-Noid e De Volta para o Futuro 2 e 3. E a turma do Master System, claro, não foi esquecida: tem Ghouls and Ghosts e Operation Wolf. Depois de tomar um banho de lançamentos, mergulhe em nossas superestratégias e no Top Secret — agora, com truques, códigos e senhas separados por sistemas. Você nem vai se importar com o frio e a garoa que costumam pintar nas tardes de julho: vai devorar sua AÇÃO GAMES e detonar seu console!



6 Cartas
As dúvidas, opiniões e sugestões dos leitores

8 Shots
Saiba de tudo que rola no mundo dos videogames

30 Lançamentos Internacionais
Conheça em primeira mão o que está pintando lá fora

32 Superestratégia Mega Drive
Com as armas ocultas de Ghouls and Ghosts

35 Top Secret Mega Drive
Super Mônaco GP, Super Hang On e After Burner 2

36 Superestratégia Nintendo
Saiba como chegar ao final de Double Dragon 3

40 Top Secret Nintendo
Truques para Super Mario, Mega Man e F1 Race

42 Superestratégia Master System
As passagens secretas de Alex Kidd in Shinobi World

47 Top Secret Master System
Com dicas para R-Type, Wonder Boy e Alex Kidd

48 PC
Faça do seu micro um autêntico cassino

51 MSX
Com novos jogos de aventura

52 Game Boy
Com games recém-lançados nos States

54 Game Over
Com os recordes dos leitores americanos

56 Classificados
Indicações de locadoras no Paraná, Minas e Rio

PROMOÇÃO DO MÊS
Saiba como concorrer a 600 prêmios

CARTAS

FLIPERAMA EM CASA

Gostaria de saber por que os fliperamas não são iguais aos cartuchos de videogame, apesar de serem fabricados pelas mesmas empresas.

AIRTON QUIRINO DOS SANTOS
Santo André — SP

Isso acontece, Airton, porque os fliperamas são máquinas mais poderosas, ou seja, com mais capacidade de processamento que a maioria dos videogames. Os programas ou softwares (games) que residem nestas máquinas também têm mais memória que os cartuchos de videogame. Com o desenvolvimento da tecnologia, porém, a tendência é que os videogames sejam cada vez mais parecidos com os jogos de fliperama. Sabe o arcade Pit Fighter, da Atari? Pois é, a produtora de games Tengen está lançando no exterior uma versão dele para o Turbografx 16, console de 16 bits da NEC. Quanto mais evoluídos os videogames, mais eles se aproximarão dos fliperamas.

Genesis e Mega Drive

Existem nos Estados Unidos cartuchos compatíveis com o nosso videogame de quarta geração Mega Drive? Qual é a marca destes cartuchos e preço médio? Existe necessidade de usar um adaptador?

ANGEL CESAR
Olaria - RJ

O Mega Drive, videogame de 16 bits da Sega, foi também lançado nos Estados Unidos — só que com o nome de Genesis. O console é idêntico ao nosso, e os cartuchos possuem uma pequena diferença de formato que não impede que sejam colocados no console brasileiro. Sendo assim, você pode utilizar os games do Genesis à vontade no seu videogame Quer saber o preço médio nos States? Bem, se você não se importar em comprar um cartucho usado, pagará algo entre 20 e 40 dólares. Entre os usados você poderá encontrar títulos inéditos no Brasil e que valem a pena, como Lakers x Celtics (basquete), Dick Tracy, D.J. Boy e After Burner 2. Procure lojas como a Play It Again - 186 Lane, NY, ou a BRE Software - 352 Bedford, Suite 104, Fresno - CA. Se você não vai para nenhuma dessas duas cidades, não se preocupe: games usados são uma mercadoria muito fácil de achar nos Estados Unidos. Boa sorte!

É tudo Nintendo

Os cartuchos do Bit System são compatíveis com os do Phantom? Por que vocês não falam de estratégicas do Phantom?

JOSÉ ANTÔNIO MARTINS
São Paulo - SP

Os cartuchos do Bit System e do Phantom são padrão Nintendo americano, têm o mesmo número de pinos (72) sendo, portanto compatíveis. Isso quer dizer que os cartuchos do Bit podem ser usados no Phantom e vice-versa. Mas atenção: às vezes ocorre um pequeno problema de encaixe, que você terá que resolver com o famoso jeitinho, empurrando a fita para a esquerda ou um pouco para a direita, até entrar. Respondendo à sua segunda pergunta, José Antônio, pedimos que você fique atento a alguns detalhes. É que certos games do Phantom System foram lançados pela Gradiente com nome diferente do original americano. Por exemplo: Asas de Fogo, na verdade, é o Top Gun. O game que você conhece por Knock Out é a mesma coisa que o Mike Tyson's Puch Out. Gol de Craque é o mesmo que Goal. Esta prática de alguns distribuidores brasileiros de mudar o nome dos jogos acaba confundindo o consumidor, mas já estamos pensando em uma matéria que esclareça tudo isso. E para você não dizer que a gente esquece de falar dos games do Phantom, dê uma olhadinha na seção Top Secret dos jogos Nintendo: tem uma tabela com um montão de códigos para o Goal. Estamos conversados?

PC

Na **AÇÃO GAMES** de março fiquei encantado com três jogos: Indiana Jones e a Última Cruzada, Indianapolis 500 e Skate or Die. Fui a uma softwarehouse e comprei os três jogos, mas quando fui usá-los notei que todos precisavam de códigos de acesso. Liguei para a softwarehouse e eles disseram que não tinham os códigos. Vocês não poderiam fornecê-los? Como eu faço para comprar também o SimCity e F-16 Combat Pilot?

EDUARDO FABRÍCIO CRUZ
São Paulo - SP

É, Eduardo, parece que você caiu no velho golpe da pirataria. Os jogos que você comprou são distribuídos no Brasil com exclusividade pela Brasoft, software house paulista que assinou contratos de representação das principais produtoras de games para computador dos Estados Unidos. Os jogos da Brasoft são comercializados com manual traduzido para o português e a relação de todos os códigos pedidos pelo programa. Se a empresa que vendeu estes jogos e você não forneceu nem manual, nem passwords de acesso, tudo leva a crer que os jogos foram duplicados ou, como costuma-se dizer, pirateados. Você é um usuário de computador e deve saber, Eduardo, que pirataria é ilegal. Como consumidor, você foi ludibriado e agora só resta tentar recuperar o prejuízo.

Volte à softwarehouse onde você comprou os games, converse com eles e exija seu dinheiro de volta. Se quiser, ligue para Brasoft e peça uma orientação para o seu caso; o telefone é 251-1588.

MASTER SYSTEM & MEGA DRIVE

Se eu colocar um cartucho de Master System no console do Mega Drive, com adaptador, o som do game melhora?

ROBERTO ENDRIGO F. ARAÚJO
Mossoró — RN

Infelizmente, Roberto, os efeitos sonoros do seu game para Master System não sofrerão nenhuma alteração quando jogado através do Mega Drive. O mesmo acontece para os recursos visuais e definição de imagem. As características de um jogo estão registradas no cartucho, e o que o console faz é interpretar e executar estas instruções gravadas na memória do cartucho. Deu para entender? A Sega criou o adaptador de jogos do Master apenas para que eles pudessem ser jogados com o Mega Drive, dispensando assim a necessidade de dois consoles.

Gostaria de saber se a Tec Toy não vai inventar o adaptador de jogos do Mega Drive para o Master System. E no jogo After Burner, qual é a melhor maneira de destruir os mísseis?

FÁBIO DE OLIVEIRA MAICHE
Cubatão - SP

A Tec Toy não tem planos para desenvolver um adaptador desse tipo, Fábio, e é difícil saber até que ponto o desenvolvimento de um acessório como esse seria tecnicamente possível. Quanto ao After Burner, a partir da fase 12 os mísseis inimigos são teleguiados — ou seja, eles perseguem o seu avião onde quer que você vá. A melhor técnica para sobreviver é destruí-los assim que aparecem.

■ *Usuários de microcomputador que morem em outras cidades que estejam interessados nos games da Brasoft podem comprá-los pelo correio. O endereço para os pedidos é Avenida Paulista, 151, 12.º Andar, CEP 01311 - SP, Capital.*

O MUNDO DOS GAMES NOS SHOPPINGS

LINHA DE MASTER SYSTEM
MEGA DRIVE - GAME BOY
NINTENDO - PHANTOM SYSTEM
SUPER CHARGER, MINI-GAME (TECTOY)

- Acessórios
- grande variedade de jogos

Pagamento 2 x s/ acréscimo
Todos cartões de crédito (menos Sollo)

- Morumbi Shopping - Piso Térreo
  Fones: (011) 531-7293/535-5261
- Shopping Paulista - Piso Maestro Cardim
  Fones: (011) 251-2818/289-1058

SHOTS

Quick Shots

•A Brasoft instalou um incrementado stand no Morumbi Shopping, em São Paulo, para a venda de seus jogos para PC. A rede Fotoptica também oferece estes jogos.

•A febre dos games é tão grande que uma loja de brinquedos do West Plaza, novo shopping da zona Oeste de São Paulo, chama-se Mario Bros.

•A rede Museu do Disco foi a pioneira na venda de discos, fitas, compact discs, video laser importados. Agora coloca à disposição dos gamemaniacos cartuchos importados para Nintendo.

O super Famicom chega à terra do Tio Sam

Depois de meses de especulação, finalmente a Nintendo revelou seu plano de marketing para o lançamento de seu console de 16 bits nos Estados Unidos. Batizado de Super Famicom no Japão, ele será chamado de Super NES na terra do Tio Sam.

Um festival para detonar os consoles

De 13 a 21 de julho, São Paulo sediará o Video Game Shopping Festival. Além da apresentação e comercialização de novos produtos, acontecerão campeonatos e distribuição de prêmios. O evento custará 250 mil dólares e ocupará uma área de 2 200 metros quadrados.

Bart Simpson volta a atacar

O presente de Natal dos americanos este ano será o lançamento de um cartucho com uma nova aventura do endiabrado Bart Simpson, desta vez para os consoles de 16 bits. Outra surpresa será um cartucho com Darkwing Duck, novo personagem dos estúdios Disney.

Os cartuchos preferidos do papai e da mamãe

Um grupo de pais de gamemaníacos elegeu os jogos mais indicados para crianças, baseados em qualidade, gráficos, valores humanos, diversão e habilidade. Entre os escolhidos estavam: Um Garoto e Sua Bolha (o grande campeão), Mega Man 2, Tico e Teco Rescue Rangers, Lolo 2, Vila Sésamo e Super Mário 3.

Tartarugomania

Você tem um encontro com as Tartarugas Ninja no cinema. Está estreando, neste final de junho, o segundo episódio do quarteto mascarado nas telonas. Em Ninja Turtles — The Secret of the Ooze, o líquido radioativo que transformou os répteis em mutantes cai nas garras do asqueroso Schredder. Com a ajuda de um cientista louco, o vilão cria dois mutantes malvados — uma tartaruga gigante e um lobisomem. O filme tem muita ação e até uma ponta do músico Vanilla Ice, executando a música "Rap Ninja". The Secret of The Ooze está pintando como um grande sucesso do cinema e tem tudo para superar a fantástica renda de bilheteria alcançada pelo episódio anterior: 135 milhões de dólares, só nos States.

O ranking dos melhores árcades de 1990

Os americanos elegeram:
Melhor Jogo: Tartarugas Ninja
O jogo mais inovador: Air Inferno
O melhor simulador de corrida: Four Trax
O melhor simulador aéreo: F 15 Strike Eagle
O melhor jogo de combate: Mercs
O melhor jogo de esporte: Pigskin 621 a.C.
O melhor pinball: Diner by Williams

Tetris no meio das mulheres nuas

A edição de junho da *Playboy* americana traz uma reportagem de uma página sobre games. Ela fala do sucesso do jogo Tetris, criado pelo soviético Alexey Pajitnov, da Academia de Ciências de Moscou. Alexey se baseou num antigo jogo chamado Pentamino, famoso na Roma Antiga. Em duas semanas, todos os PCs de Moscou tinham uma cópia de Tetris e ninguém mais conseguia trabalhar direito. A febre logo se espalhou por todo o mundo e Alexey se tornou uma celebridade. Em 1989, foi a estrela da feira Consumer Eletronics Show, em Las Vegas (EUA). Um senador americano — viciado no jogo — até brincou que aquilo era um plano soviético para hipnotizar o mundo. Até janeiro de 1991, já haviam sido vendidos dez milhões de cópias de Tetris. Se fosse um LP, teria ganho dez discos de platina. O artigo da *Playboy* calcula que Tetris já rendeu 50 milhões de dólares, distribuídos entre vendedores, agentes, companhias eletrônicas e o governo soviético.

O único que não ficou rico com o jogo foi Alexey. É que Tetris foi inventado no período pré-Perestroika e não havia direito autoral na União Soviética. Com o dinheiro, no entanto, o governo comprou novos computadores para a Academia de Ciências de Moscou — um deles para Alexey.

Mundo do fliperama apresenta novidades

No início de maio, o Vacance Hotel, em Águas de Lindóia, a 168 km de São Paulo, sediou a 1ª Exposição Nacional de Fabricantes e Distribuidores de Videogame, a Expogame. As 23 empresas mostraram as novidades importadas para fliperama. Segundo os cálculos dos organizadores, existem quatro mil casas de diversão eletrônica no Brasil, com 250 mil máquinas em funcionamento. A grande atração foi a caçada ao bandidão Mad Dog McCree no Velho Oeste. No lugar de bonequinhos, os personagens da tela são atores. Já o Galax Force simula uma perseguição a naves espaciais. A cabine faz movimentos de até 360 graus.

Feira de Games

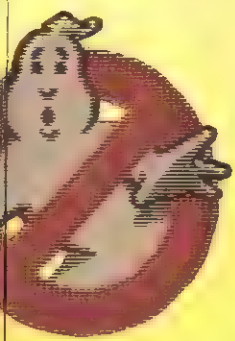
Os paulistanos têm um bom programa para as férias: visitar a Video Game Shopping Festival, uma feira de videogames que acontecerá de 13 a 21 de julho no pavilhão de exposições da Promocenter (Rua Luís Coelho, 73 — pátio do Colégio São Luís). Os visitantes poderão experimentar os últimos lançamentos nacionais, participar de campeonatos e comprar cartuchos com descontos. Ingressos à venda no local.

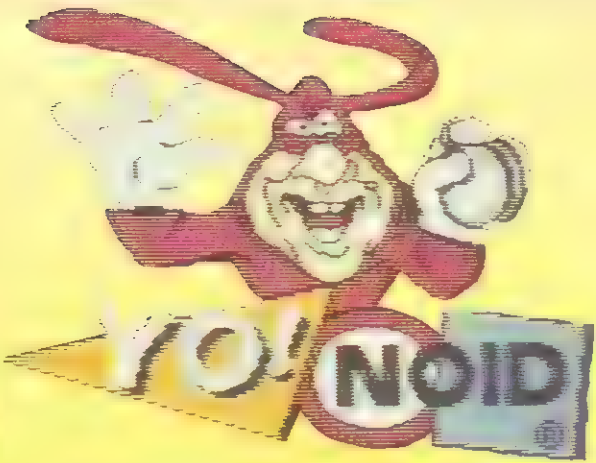
DYNAVISION 3
Até aonde seu coração agüenta.
Em julho, nas lojas.
DYNACOM
TECNOLOGIA S/A
Maiores informações escreva para caixa postal n. 54.111 São Paulo

LANÇAMENTOS NACIONAIS

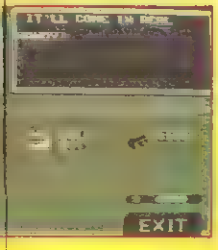
GHOSTBUSTERS

A versão de Ghostbusters para o Mega Drive consegue ser tão divertida quanto o filme. Você pode escolher qualquer um dos personagens para jogar: Raymond, que anda devagar e dá pulos altos; Egon, mais apressado mas que pula baixo; e Peter, que anda e pula normalmente. Para afugentar ou prender os inúmeros fantasmas que assombram as casas de seus clientes, a equipe dos Caça-Fantasmas tem à sua disposição um amplo repertório de itens que vão de óculos infravermelho (para enxergar no escuro), explosivos especiais, canhões de plasma ou bolhas, roupas especiais e até apetitosos patos a Pequim — um lanchinho para refazer as energias. Você enfrentará as criaturas mais cadruxuas e terá de descobrir qual a arma mais adequada em cada caso. Se tiver sucesso, os jornais do dia seguinte estamparão a mais nova façanha da equipe Caça-Fantasmas na primeira página.





Símbolo da cadeia americana de restaurantes Domino's Pizza, Noid é um maluco fantasiado de coelho — ou talvez um coelho maluco — que dá seus pulinhos por aí e enfrenta os sujeitos mais mal-encarados da cidade. Sua arma, imaginem, é um ioiô com força para botar qualquer engraçadinho a nocaute. Nas diversas fases do jogo, que podem ser visualizadas através de um mapa, Noid anda de skate, anda pelo teto de prédios, voa em um helicóptero e apronta mil e uma estripulias. Entre uma e outra fase, o coelho faz uma pausa para o lanche e aproveita para dar umas alfinetadas em seu sósia e rival Mr. Green, participando de um curioso concurso de pizzas. Ganha quem conseguir comer mais — as Tartarugas Ninja morreriam de inveja.



LANÇAMENTOS NACIONAIS

ESW

Se houvesse um prêmio Oscar para videogames, Eswat certamente ganharia na categoria de melhor abertura: a apresentação deste game é chocante. Na primeira e segunda missões, você comanda um tira comum que enfrenta os integrantes do grupo terrorista Eye com sua coragem e um revólver. Passando por este teste de fogo, o tira é admitido na corporação de policiais hi-tech Eswat e ganha uma sofisticada armadura. Aí ninguém mais segura. Seu policial terá à disposição cinco tipos de armas, sendo a do fogo a mais poderosa: transforma os inimigos em churrasquinho. Já conhecido pelos brasileiros na versão para o Master System, Eswat é um game bonito, sofisticado e que tem tudo para agradar.

AT

Título: Eswat
Padrão: Mega Drive
Produzido por: Sega
Lançamento: Tec Toy
GRÁFICO
SOM
DESAFIO

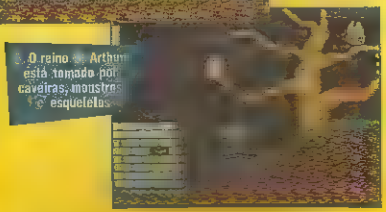
LANÇAMENTOS NACIONAIS

GHOULS and GHOSTS

A versão de Ghouls and Ghosts para o Master System é bastante semelhante à do Mega Drive, trazendo basicamente o mesmo enredo e seqüência de fases. Na Idade Média, o Rei Arthur da Távola Redonda tem como missão, para variar, realizar um resgate e eliminar um vilão. Sem o cavalo, Arthur sai em disparada pelos campos de seu reino para libertar a princesa e mandar seu raptor, o demônio Loki, de volta para o inferno. No caminho, o herói encontra arcas em cujo interior existem surpresas boas e também ruins.

1. O jogo é muito parecido com a versão para o Mega Drive

2. Os chefes no final das fases são assustadores



3. O reino de Arthur está tomado por caveiras, monstros e esqueletos

GAME LAND

A TERRA DOS VIDEO GAMES OFERECE A VOCÊ

- *Locação de cartuchos, Consoles e Acessórios*
- *Venda de Equipamentos e Cartuchos com distribuição para todo o Brasil*
- *Assistência Técnica Especializada*

GAME LAND É A PRIMEIRA LOCADORA DA REGIÃO ESPECIALIZADA SÓ EM GAMES.

Nintendo · GAME GEAR · PC Engine · OFFICIAL GAME BOY VIDEO LINK GAME PAK · SEGA GENESIS · AMIGA · Master System · Super Famicom · MEGA DRIVE

Assessória para futuros locadores de games e para locadoras de vídeo interessadas em Games. Vendas por reembolso postal. Solicite nosso catálogo.

AV. POMPÉIA 510 - PERDIZES - S. P.
CEP: 05022 - FONE: 864.8760

NEM TODO VIDEOGAME É LEGAL.

Tendo em vista terem sido encontrados no mercado brasileiro cartuchos para videogames com a marca SEGA, que estão sendo comercializados em concorrência com os que distribuímos no Brasil, vimos alertá-los, para fins de direito, o quanto segue:

---

1 - *Nossa empresa mantém contrato com KABUSHIKI KAISHA SEGA ENTERPRISES para fabricação e distribuição exclusiva no Brasil, para videogame e cartuchos da marca SEGA.*

2 - *A marca SEGA se acha regularmente registrada no Brasil, perante o INPI na forma da Lei 5772/71, Código da Propriedade Industrial, na classe 9, que inclui Fitas Gravadas e Cartuchos, e na classe 28, que inclui Jogos e Brinquedos, respectivamente sob n.ºs 814702864 e 006423019. A TEC TOY Indústria e Comércio Ltda. e sua coligada TEC TOY INDÚSTRIA DE BRINQUEDOS LTDA. possuem licença exclusiva dessa marca no Brasil.*

3 - *Além disso, os Cartuchos para Videogames em questão constituem programas de computador protegidos pela Lei de Software n.º 7646/87 e pela Lei de Direitos Autorais n.º 5988/73, a qual protege, também, os títulos de obras intelectuais, de forma que o nome SEGA e os Títulos de cada Cartucho também se acham protegidos pela mesma lei.*

4 - *Nessas condições, só são legítimos os Cartuchos SEGA colocados no mercado brasileiro por intermédio de nossa empresa, e ilegítimos todos os demais, seja por contrafação, seja por violarem os direitos exclusivos que nos competem, sujeitos tais cartuchos ilegítimos à busca e apreensão e os responsáveis pela infração sujeitos a medidas criminais e indenizatórias.*

SEGA

TEC TOY

LANÇAMENTOS NACIONAIS

À primeira vista ■ à primeira ouvida, a qualidade gráfica e sonora deste game pode decepcionar. Mas à primeira jogada, De Volta Para o Futuro 2 e 3 mostra-se complexo, cheio de portas, passagens e salas para descobrir — ■ é ■ que ele se torna atraente. A adaptação do enredo original do filme também é interessante, misturando situações dos capítulos 2 ■ 3. Assim, quem assistiu aos filmes entenderá melhor ■ game, que começa no presente, sendo Biff o poderoso dono da cidade. Comandando Marty McFly, você terá de realizar uma viagem pelo tempo para recuperar o Almanaque de Esportes e fazer a história retornar ao seu curso normal.

Título: Back to the Future 2 e 3
Padrão: Nintendo americano
Produzido por: Beam Software
Lançamento: Powertron

ER BURNER 2

After Burner 2 pode não frustrar pelo que é mas pelo que deixa de ser. Quem conhece a versão para o Master System poderia esperar um game com gráficos à altura de um videogame de 16 bits, mas na verdade os cenários têm só aquelas mixurucas arvorezinhas de sempre — a única exceção é o estágio de bônus, em que você terá de desviar por entre torres para atingir alvos no chão. Mas After Burner é sempre After Burner, um jogo para feras e que exige reflexos rápidos. E se os gráficos não correspondem à expectativa, o som é radical: uma trilha sonora de rock que lembra muito a de Top Gun. Você vai se sentir o próprio Tom Cruise.

TECH VÍDEO
CINE FOTO SOM

O PARAÍSO DOS VIDEO GAMES NO SHOPPING

CHEGARAM!!!
CARTUCHOS ORIGINAIS COM SELO NINTENDO

ASTYANAX
MANIAC MANSION
BASES LOADED II
WAR ON WEELS
PINBALL QUEST
THE LAST NINJA
METAL MECH.
TOTALLY RAD
WHOMP EM

CONSULTE-NOS NOVOS TÍTULOS

CARTUCHOS P/ GAME BOY

BASES LOADED
MARU'S MISSION
IN YOUR FACE

CARTUCHOS SUPER CHARGER COMPATÍVEL C/ NINTENDO

TARTARUGAS NINJA II
MEGA MAN III
TICO E TECO
GREMLINS II

LANÇAMENTO

CONSOLES, CARTUCHOS E ACESSÓRIOS PARA :

MEGA DRIVE
MASTER SYSTEM
PHANTON SYSTEM
SUPER CHARGER
DYNAVISION II
BYT SYSTEM
SPICA-LANÇAMENTO

LANÇAMENTOS DE CARTUCHOS PARA MEGA DRIVE E MASTER SYSTEM

DESPACHAMOS P/ TODO O BRASIL POR VIA SEDEX

VENDAS NO ATACADO E VAREJO

TECH VÍDEO
SHOPPING CENTER IBIRAPUERA
PISO JURUPIS - LOJA 15-B

TEL.:
(011) 543-7403

Cheg
Master S

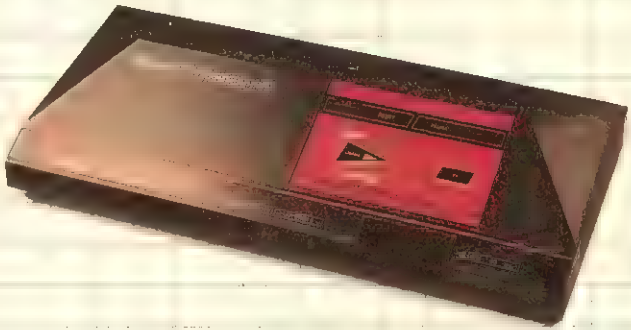
E ELE JÁ VEM COM O AL

Com o novo Master System® II você pode jogar
Alex Kidd in Miracle

PRODUTO NACIONAL DA ZONA FRANCA DE MANAUS

Óculos 3-D e pistolas são compatíveis com o Master System II.
Óculos 3-D e pistolas são vendidos separadamente.

gou o
ystem® II.*



* Acompanha 1 joystick.

EX KIDD NA MEMÓRIA.

todos os cartuchos do Master System. E o jogo
World já vem na memória!

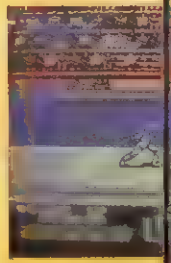
SEGA®

TEC TOY

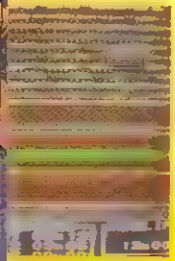
LANÇAMENTOS NACIONAIS

OLIMPIC

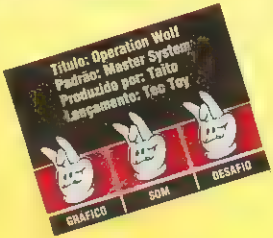
O que mais chama a atenção neste game é o grau de realismo, a qualidade da definição gráfica e sonora — as vozes sintetizadas são perfeitas. Inclui 15 modalidades de esportes olímpicos que você poderá praticar de três formas: em treinos, competições contra o computador ou contra um adversário (o segundo jogador). Algumas modalidades esportivas são bastante interessantes, como esgrima — em que ganha quem espetar o oponente cinco vezes. Natação em estilo livre, saltos ornamentais e canoagem são os esportes aquáticos. Em atletismo temos salto com vara, corrida com obstáculos, arremesso de martelo e salto triplo. O game inclui ainda tiro ao prato, competições de tae-kwon-do, ginástica sobre barra horizontal, queda de braço, arco-e-flecha e asa delta.



OPERATION WOLF



Se você acha que os games para jogar com pistola são todos bobinhos, vai mudar um pouco de idéia quando experimentar Operation Wolf. Ele simula seis missões de guerra, como a destruição do centro de comunicações inimigo, batalhas na floresta ou num campo de prisioneiros. Você vai ter de ser muito bom no gatilho para eliminar soldados, tanques, helicópteros e barcos que atiram em sua direção, pois sua única defesa é atirar primeiro. Mas seja econômico, pois sua munição é limitada.



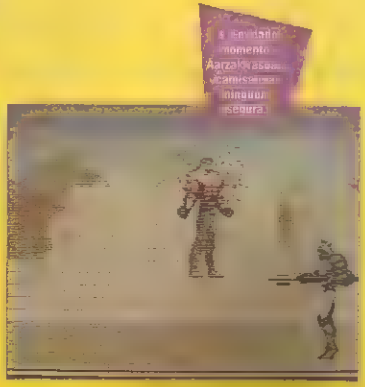
LANÇAMENTOS NACIONAIS

LAST BATTLE™

Título: Last Battle
Padrão: Mega Drive
Produzido por: Sega
Lançamento: Tec Toy

GRÁFICO | SOM | DESAFIO

Está aí um jogo que vai agradar quem curte games de pancadaria. A história de Last Battle, tão comprida que parece uma novela, é sobre um lutador de jet-kwon-do (?) — espécie de full-contact — chamado Aarzak. Para libertar a Terra do mal, ele tem de enfrentar três chefões. O último e mais poderoso é Grakk: ele tem um ponto fraco, mas que só será descoberto com a abertura de uma carta lá pelo final do jogo. Aarzak é um lutador capaz de vários golpes, como joelhadas, voadoras, pontapés, rasteiras e socos poderosos. Em determinado momento de sua missão ele fica muito louco, rasga a camisa e sai dando três vezes mais pancadas na bandidagem. Prepare-se para fazer calos nos dedos.



POWER TRON

O JOYSTICK PRO

POWERTRON é o Joystick de
formato ergonômico, ventosas
aderentes, resposta rápida
em 3 modelos:

PowerTron — Compatível
sistema Atari
Compatível com
sistema Sega
Compatível com
sistema Nintendo

Informações escreva para:
R. Dos Guambés, 414
S. Paulo - SP

POWER TRON

Joystick robusto, possui sistema
resposta rápida

PROCURE EM SEU REVENDEDOR
POWERTRON

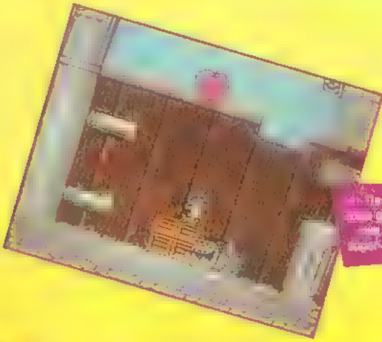
Joystick original para sistema Atari

LANÇAMENTOS NACIONAIS

Os endiabrados esquilinhos de Walt Disney ganharam um game que é a cara deles. A música e a movimentação do jogo são bastante rápidos, e você precisa ter muito pique para acompanhá-los. Jogando sozinho, você pode optar por Tico ou Teco. Já em dupla os dois participantes ajudam-se para realizar a missão de cada uma das fases, que podem ser visualizadas num mapa. Jogando em dois, então, o game fica alucinante e é muito comum Tico e Teco trombarem um com o outro. Como em Super Mário 2, os roedores defendem-se recolhendo objetos e atirando-os contra os inoportunos habitantes das fases por que passam.

Título: Chip and Dale — Rescue Rangers (Tico e Teco)
Padrão: Nintendo Japonês
Produzido por: Capcom
Lançamento: Super Charger

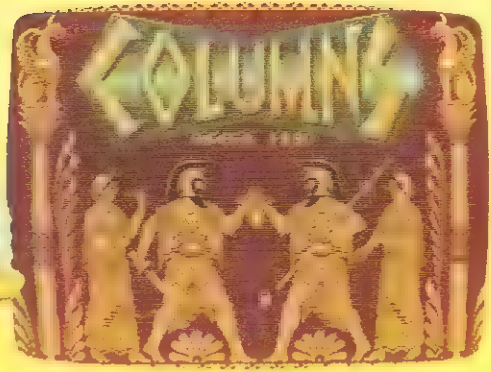
GRÁFICO	SOM	DESAFIO



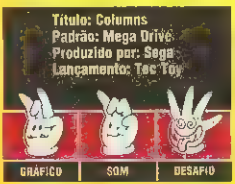
1. Tico e Teco [illegible] super-rápido...

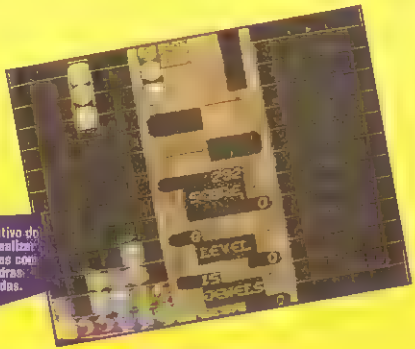
2. ...ainda mais quando os dois personagens estão na tela.

3. No final das fases, chefes muito chatos para enfrentar.



Columns é o Tetris do Mega Drive. Só que em vez de encaixar peças geométricas, o objetivo é realizar formações com pedras preciosas coloridas — linhas, colunas, diagonais etc... A Sega resolveu dar um ar de Roma Antiga para o jogo e usou músicas, cenários e letreiros que lembram os tempos dos Césares. Seu modo de demonstração é tão completo que quase dispensa a consulta ao manual. Como todo derivado de Tetris, Columns é um jogo contagiante e que pode ser bitolado sem jamais perder a graça.



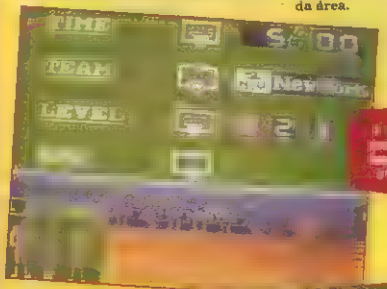


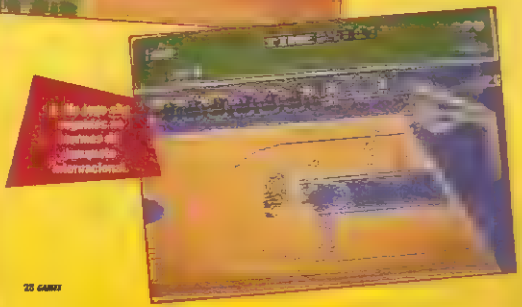
1. O objetivo do jogo é realizar formações com as pedras coloridas.

2. O modo de demonstração de Columns é tão completo que dispensa o manual.

LANÇAMENTOS NACIONAIS

Talvez não seja o melhor jogo de basquete que você já viu, mas não chega a desapontar. Você pode jogar sozinho (contra o computador) ou contra um adversário. As partidas duram 5, 10, 20 ou até 30 minutos — a escolha é sua. Os times são famosos: New York, Chicago, Los Angeles, Boston. O game tem efeitos visuais interessantes, como o zoom nos lances de bola enterrada na cesta. A pontuação segue as regras do basquete internacional, dando um ponto para lances de bola parada (faltas), dois para cestas normais e três para cestas de fora da área.





Título: Double Dribble
Padrão: Nintendo americano
Produzido por: Konami
Lançamento: Disponível

A Nº 1 NA DISTRIBUIÇÃO DE VÍDEO PARTE AGORA PARA SER TAMBÉM A MAIOR DISTRIBUIDORA DE GAMES.

VIDEO LESTE

MATRIZ – RUA 24 DE MAIO, 77 - 14.º ANDAR - PABX: (011) 222-0106 - CEP 01041 - FAX: (011) 233-3833 - TELEX: 25395

FILIAIS – MARINGÁ – AV. PARIGOT DE SOUZA, 198 – CONJ. 02 – TEL. (0442) 24-8206

– BH – AV. DO CONTORNO, 8000 – CONJ. 1302/03/04 – BAIRRO GUITERRES – TEL.: (031) 291-4763

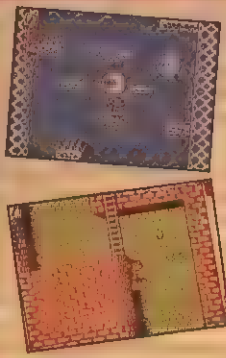
– VARGINHA – AV. CORONEL JOSÉ ALVES, 361 – CONJ. 301 – VILA PINTO – TEL. (035) 221-1641

– CRICIÚMA – RUA JOÃO PESSOA, 45 – SALA 207 – TEL. (0484) 33-7142

– São Vicente – Rua Frei Gaspar, 739 - Conj. 101 Fone: (0132) 68-1443 - CEP 11310

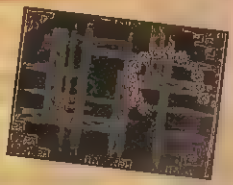
LANÇAMENTOS INTERNACIONAIS

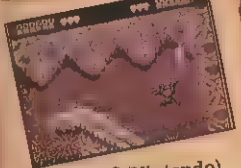
O que está pintando para Nintendo e Mega Drive nos Estados Unidos



WHOMP'EM (Nintendo)
Este game é literalmente um programa de índio — narra as aventuras do pequeno pele vermelha Águia Rasante em busca de totens mágicos. Nos oito mundos cheios de mistério que atravessa, o indiozinho encontra obstáculos variados como plataformas que pairam sobre abismos, pássaros de fogo, cobras voadoras e outros bichos estranhos. O game até lembra as aventuras de Super Mário, num grau menor de sofisticação. Caras-pálidas que gostam de intensos desafios talvez achem Whomp'em um tanto sonoleto, mas para os menos radicais é uma boa diversão.

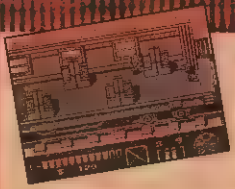
SCAT (Nintendo)
Quem curtiu Gradius também vai gostar de SCAT, a sigla de Special Cybernetic Attack Team. Explorando cenários futuristas e de excelente visual, os cyborgs voadores Arnold e Sigourney movimentam-se com grande rapidez e agilidade a bordo de seus foguetes retropropulsores. Unidades satélite de tiro oferecem cobertura às aventuras da dupla, que se passam em cinco estágios. Se games espaciais fazem seu gênero, prepare-se para esfolar os dedos nesta jornada alucinante.

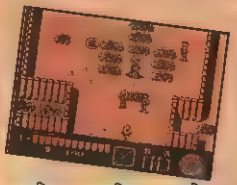




BATTLETOADS (Nintendo)

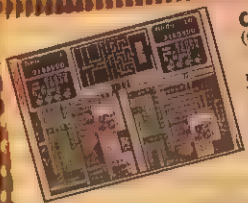
Depois de um certo e famoso quarteto de tartarugas, é a vez de um trio de sapos fazer sucesso nos videogames padrão dos mais badalados games da temporada nos Estados Unidos, exibindo gráficos absolutamente radicais, muita ação e diversão. O enredo é meio manjado: uma rainha esquisitésima (Dark Queen) rapta uma indefesa princesinha (Angelica) e ainda leva,de quebra, um dos integrantes do trio saltitante (Pimple). Os dois companheiros restantes, zitz e Rash, vão à luta para resgatá-los. E aí começa a aventura em 12 estágios ambientados em cavernas geladas, túneis de fogo e outros lugares arrepiantes. São 18 diferentes inimigos para enfrentar, mas quando as energias estão no fim, Zitz e Rash podem recarregar engolindo apetitosas (blargh) moscas, é claro.





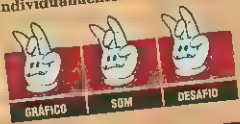
THE LONE RANGER (Nintendo)

Que tal uma aventura no Velho Oeste americano, montado num cavalo branco e com um belo revólver prateado na cintura? The Lone Ranger é isso: um game para quem adora bangue-bangue. Nosso guardião solitário viaja pelo deserto,visitando cidade por cidade, em busca de Butch Cavendish, um foragido da lei que simplesmente raptou o presidente dos Estados Unidos. Além do inseparável cavalo, Lone Ranger conta com a ajuda do fiel índio Tonto, legítimo pele vermelha do oeste. Pronto para um duelo?



CRACK DOWN (Genesis/Mega Drive)

O visual já diz tudo: este é um jogo de estratégia, tipo labirinto ou quebra-cabeça, que talvez agrade mais aos jogadores cerebrais. Dois agentes secretos altamente graduados, Andy e Ben, infiltram-se na cidade futurista de Atlantis com o objetivo de implantar bombas para fazê-la voar pelos ares. Atlantis é um cidade industrial dominada pelo maníaco Mr. K e fortemente policiada por seres criados por ele próprio. Bom para duplas, o game também pode ser jogado individualmente.

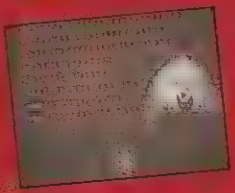


Ghouls and Ghosts

SUPERESTRATÉGIA

MEGA DRIVE

reino de Arthur está em trevas. Tudo isso porque Loki, um gigantesco demônio, instalou-se no reino e aprisionou suas almas — entre elas, a da própria princesa. Portando apenas sua armadura e espada, Arthur tem uma longa caminhada até o castelo de Loki. Seu único trunfo são as arcas que encontra pelo trajeto — algumas fáceis, outras às vezes difíceis de achar. **Rodrigo Rocco de Oliveira** *descobriu várias destas arcas e alguns truques para eliminar os inimigos mais difíceis. É o que você vai ver nesta superestratégia.*



14 [illegible]

15 [illegible]

16 [illegible]

17 [illegible]

18 [illegible]

19 [illegible]

20 [illegible]

21 [illegible]

22 Mais pebulosas. Ficando nesta lu-[illegible], elas girarão à sua volta e serão um [illegible] mais fácil para os seus tiros.

23 Realmente, derrotar esta mosca [illegible] é fácil. De repente, ela se transfor-[illegible] um montão de mosquinhas que o perseguem e depois ajuntam-se para for-[illegible] novamente uma só mosca. Seus tiros [illegible] farão efeito quando ela estiver gran-[illegible]. Já quando ela se transforma em mos-[illegible]inhas, você pode enganá-las deixando-[illegible] [illegible] e desviando-se [illegible]

24 [illegible] passou por este festival de moscas, o ancião do reino surgirá e mandará você voltar para o começo da jornada. [illegible] É preciso pegar um poder mágico num dos baús da primeira fase.

25 É bem aqui o local da área onde você encontrará o poder mágico. Com ele, Arthur obtém uma força a mais para derrotar seus inimigos. Se você tiver disposição, terá de refazer todo o caminho até o castelo para finalmente encontrar Loki.

26 Mas [illegible] quiser [illegible] atalho [illegible] direto até o [illegible] diabão, use [illegible] para selecionar fases: [illegible]

27 [illegible] duas formas para enfrentar o diabão. Uma é ficar abaixo dele, [illegible] em direção [illegible]

28 O outro é pular [illegible] dos joelhos do monstro. Quando ele levantar a perna, você estará bem próximo à cabeça. Atire!

29 Se tiver sucesso, [illegible] verá Loki totalmente detonado.

30 A princesa [illegible] é libertada [illegible] reino volta a viver em paz. Será mesmo o fim [illegible] esperar para ver!

MEGA DRIVE

TOP SECRET

SUPER MONACO GP

Com esta password [illegible] para [illegible] última [illegible] integrando a equipe Millions [illegible]

HFA3 1GA6 ROT2 [illegible] 0393 [illegible] EGP1 800 [illegible] 000 [illegible] 716

[illegible] da Silva Nu[illegible] [illegible] Isabel - RJ

SUPER HANG ON

[illegible]

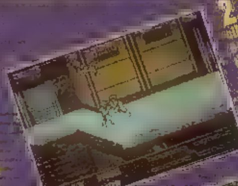
[illegible]

DOUBLE DRAGON III

The Sacred Stones

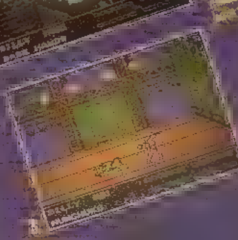
Um dos campeões em vendas para o sistema Nintendo, Double Dragon é um hit de pancadaria que surgiu pela primeira vez em fliperama, no ano de 1977. Jogar este game é coisa para feras que tenham reflexos rápidos e muita agilidade com o joystick. Nessa terceira e mais recente versão de Double Dragon, os manos Jimmy e Billy Lee seguem as instruções do mestre Hiruko e atravessam cinco países para resgatar a eterna namorada Marion, sequestrada por um bandido misterioso — quem será? Ao longo da turnê, eles colecionam pedras preciosas que servirão para abrir a misteriosa sala de uma pirâmide no Egito, onde a jornada se encerra. O piloto *Gilson Lopes da Silva* mostra uma das formas de enfrentar esta aventura, jogando sozinho com Billy.

1. [illegible] primeira missão, nos Estados Unidos, Billy esquenta os músculos numa luta [illegible] academia de karatê. Esta tela [illegible] para você [illegible] com dedos [illegible]

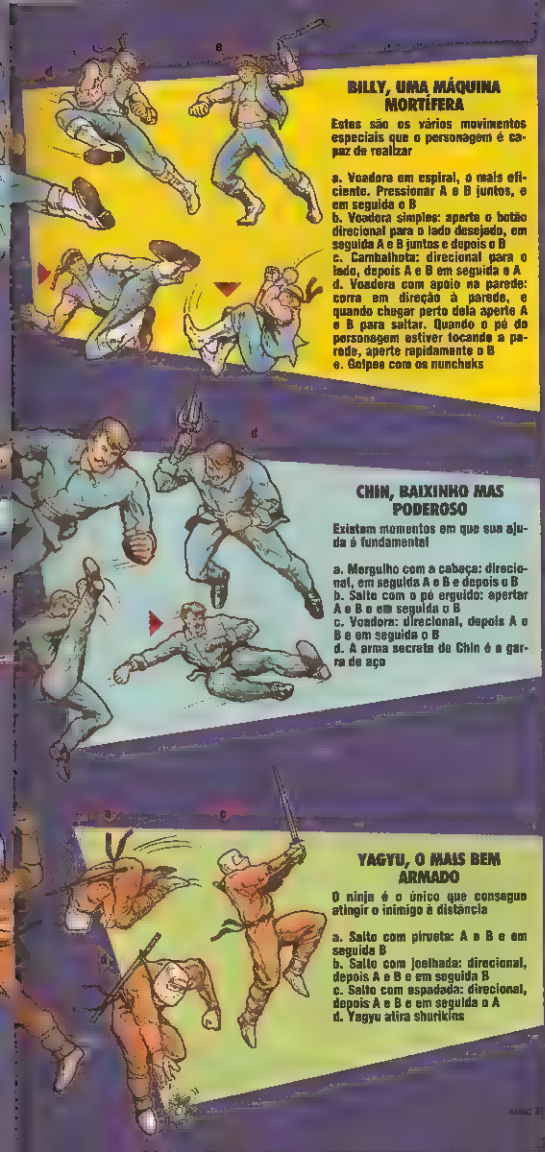


2. [illegible] uma maneira [illegible] de liquidar os inimigos [illegible] o golpe de [illegible] jogá-los para baixo [illegible]

3. O chefe do final [illegible] primeira missão [illegible] mais facilmente [illegible] com os nunchuks [illegible]



13.
14.
15.
16.
17.
18.
19.
20.
21.
22.
23.



BILLY, UMA MÁQUINA MORTÍFERA

Estes são os vários movimentos especiais que o personagem é capaz de realizar

a. Voadora em espiral, o mais eficiente. Pressionar A e B juntos, e em seguida o B
b. Voadora simples: aperte o botão direcional para o lado desejado, em seguida A e B juntos e depois o B
c. Cambalhota: direcional para o lado, depois A e B em seguida o A
d. Voadora com apoio na parede: corra em direção à parede, e quando chegar perto dela aperte A e B para saltar. Quando o pé do personagem estiver tocando a parede, aperte rapidamente o B
e. Golpes com os nunchuks

CHIN, BAIXINHO MAS PODEROSO

Existem momentos em que sua ajuda é fundamental

a. Mergulho com a cabeça: direcional, em seguida A e B e depois o B
b. Salto com o pé erguido: apertar A e B e em seguida o B
c. Voadora: direcional, depois A e B e em seguida o B
d. A arma secreta de Chin é a garra de aço

YAGYU, O MAIS BEM ARMADO

O ninja é o único que consegue atingir o inimigo à distância

a. Salto com pirueta: A e B e em seguida B
b. Salto com joelhada: direcional, depois A e B e em seguida B
c. Salto com espadada: direcional, depois A e B e em seguida o A
d. Yagyu atira shurikins

TECNOFAX

LANÇAMENTO

PRÁTICA, SEGURA, REVESTIDA EM NYLON, SUPER RESISTENTE E ANTI IMPACTO!

GAME BAG

A MALETA PARA O SEU VÍDEO GAME
NINTENDO
SEGA MASTER SYSTEM
MEGA DRIVE
E CAMERAS (8 mm)

FAÇA JÁ O SEU PEDIDO REMETENDO-NOS UM CHEQUE NO VALOR DE Cr$ 15.000,00 E RECEBA EM SUA CASA SEM MAIS DESPESAS POSTAIS.

TECNOFAX COM. E ASSIST. TÉCNICA LTDA.
Rua Santo Ifigênia, 295 - 1º and. - Sala 115
São Paulo - SP - CEP 01207 - Tel.: 222-1471

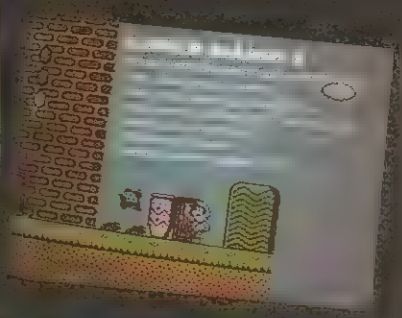
Nome.....
End.....
Nº..... CEP.....
Bairro..... Est.....
R.G..... Idade.....
Data..... / /.....
Assinatura

NINTENDO TOP SECRET

F1 RACE

Existe um truque capaz de turbinar seu carro, fazendo-o correr muito mais. No primeiro circuito, mantenha-se do lado direito da pista, entre a zebra e o carro adversário. Cuidado para não raiar no carro nem pisar na zebra. Quando não houver perigo disso acontecer, não mexa mais em seu automóvel e você verá sua velocidade máxima subir para 496 km/h. Mesmo a esta velocidade,o carro não derrapará nas curvas, exceto nas de 90 graus.

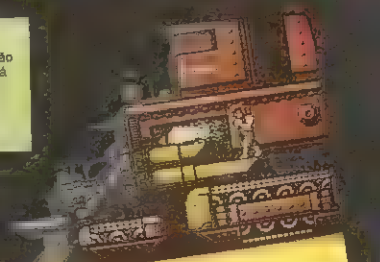
Reginaldo Donizete de Oliveira
Curitiba — PR



DRAGON NINJA

Para conseguir a super energia do dragão, segure o botão B até seu guerreiro começar a brilhar. Então você poderá enfrentar qualquer ninja inimigo e derrotá-lo. O truque funciona sempre que quiser.

Marcos do Prado Martins
São Bernardo do Campo — SP



8 EYES

Na fase das jóias, no final deste game, é preciso colocar as pedras preciosas na ordem correta. Aí vai: amarela, branca, verde, laranja, azul, roxa, vermelha e preta.

DOUBLE DRAGON 2

Esta manha é para ganhar muitas vidas. Na fase do trator, suba na turbina de cima e deixe-se morrer. Então seu lutador cairá sobre a esteira à esquerda da turbina e ficará batendo de um lado para o outro, ressuscitando com muitas vidas.

Christiano V. Abrahão
São José do Rio Preto — SP

GRANDE CONCURSO

FOX FILM DO BRASIL e shopping VIDEO

Leonardo, Raphael, Michaelangelo e Donatello juntos, novamente, lutando para salvar a humanidade de um desastre ecológico. Se o Ooze, a misteriosa goma, cair na mão dos bandidos, monstros terríveis vão aparecer.

Venha buscar no Shopping Video os games e os vídeos das TARTARUGAS NINJA ou peça pelo telefone (021) 390-7100.

AS TARTARUGAS NINJA II

O SEGREDO DO OOZE

REGULAMENTO

1. O critério da avaliação do Concurso levará em conta a criatividade utilizada, considerando a adequação da mensagem ao tema.
2. As frases, classificadas ou não, pertencerão à empresa.
3. O premiado receberá comunicação por telegrama do local e prazo para retirada do prêmio.
4. As frases serão escolhidas por Júri especial.
5. É vedada a participação de funcionários ou parentes de qualquer pessoa que trabalhe na Fox Film ou no Shopping Video.

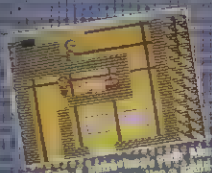
Escreva uma frase sobre a preservação do meio ambiente [illegible] jogar lixo na rua, nas [illegible] e concorra a 10 mochilas Shopping Video — 10 camisetas Shopping Video — 6 fitas virgens de vídeo — 6 fitas infantis gravadas (vídeo) — 6 cartuchos de videogames diversos — posters do filme Tartarugas Ninja II — Quebra Cabeças — Jogo para [illegible] adversário.

Remeta sua frase, com seu nome e endereço para:
Rua São Francisco Xavier, 378-A — Tijuca — Rio de Janeiro — CEP 20550
Tel.: 284-1622, ou para uma das lojas Shopping Video abaixo:
MACAÉ — RJ (02247) 62-2670
RIO DAS OSTRAS — RJ — (0247) 62-5522
CAMPOS — RJ — (0247) 23-7274
QUINTINO — RIO — RJ — (021) 289-0861
CAMPO GRANDE — RIO — RJ (021) 394-5188
VILA ISABEL — RIO — RJ — (021) 284-5494
TIJUCA — RIO — RJ — (021) 264-6606
MADUREIRA — RIO — RJ — (021) 390-7100
RIO COMPRIDO — RIO — RJ — (021) 293-9786

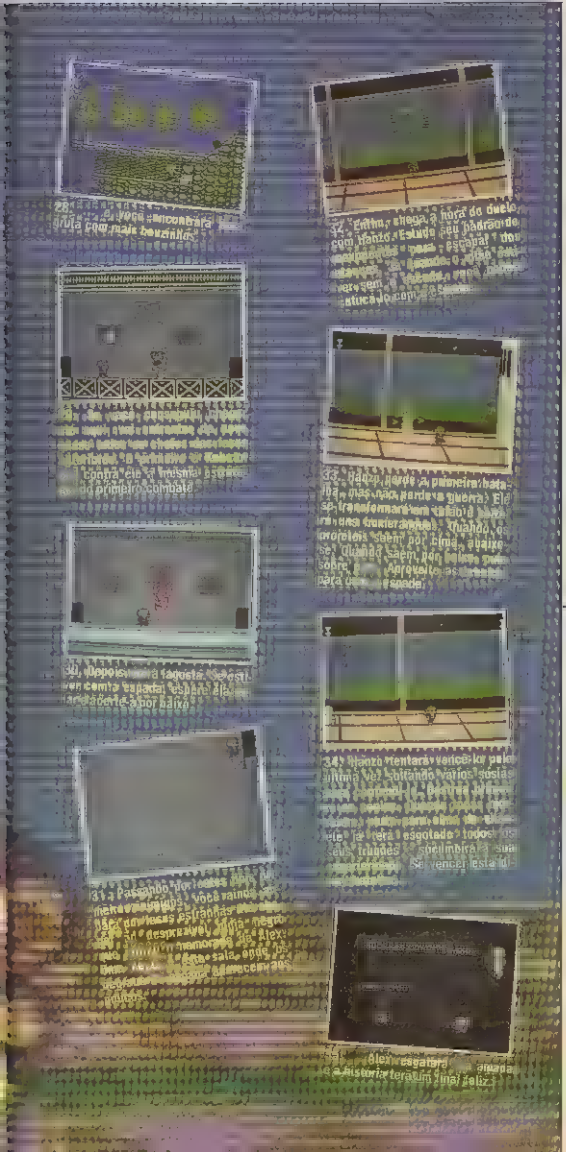
SUPERESTRATÉGIA

Master System

ALEX KIDD in SHINOBI WORLD



Um dia, Alex Kidd e sua namoradinha foram visitar Shinobi, planeta das artes marciais. E não é que aparece o Ninja Negro e capta a garota do Alex. Felizmente, o espírito de um Ninja Branco surge para o nosso herói e lhe dá poderes para enfrentar os perigos do planeta Shinobi em busca da namoradinha raptada. Assim começa mais uma aventura de Alex Kidd cheia de obstáculos, inimigos às vezes difíceis de vencer e passagens secretas. O piloto *Ricardo Sinnezma de Souza* ensina alguns truques para tornar esta odisseia um pouco mais fácil, ajudar você a chegar no final de Alex Kidd in Shinobi World.



O PONTO DE ENCONTRO DOS GAMEMANIACOS

Tudo que você quer comprar, pelos melhores preços.

NÃO FIQUE FORA DESSA !!

Os últimos lançamentos em cartuchos. Mais de 100 títulos disponíveis pra você.

PRODUTOS NACIONAIS E IMPORTADOS

TEC TOY · Nintendo ENTERTAINMENT SYSTEM · OFFICIAL GAME BOY VIDEO GAME

MEGA DRIVE · MASTER SYSTEM – PHANTOM SYSTEM
DYNAVISION II – CCE · BIT SYSTEM · GAME BOY

COMPUTER SISTEM DO BRASIL
Com. Afonso Kherlakian, 79
3º andar - conj. 33
Tel: 011 - 227-1670

TECNOFAX
COM. E ASSISTÊNCIA TÉCNICA LTDA.

MASTER SYSTEM - NINTENDO
MEGA DRIVE – ATARI - GENESIS
BIT SYSTEM – PHANTON
DYNA VISION II – TOP GAME.

Assistência Técnica especializada em Video Game de todos os sistemas, nacionais e importados e seus acessórios, joysticks, fontes, cabos, pistolas, etc.

- Transcodificamos Nintendo americano e japones em 2 horas. Garantia 1 ano.
- Transcodificamos Mega drive, Genesis em 2 horas. Garantia 1 ano.
- Destravamos Nintendo americano para rodar cartuchos nacionais e importados que não sejam do próprio Nintendo.
- Modificamos módulo de RF do Nintendo japones para entrar em canal 3.
- Temos modulador de RF para Mega drive Japones.
- Preços especiais p/ revendedores oficinas e locadoras.

Depto. Técnico
R. Sta. Efigênia, 295 - 1º andar - conj. 115 - CEP 01207 - S.P.

Atendemos todo Brasil via Sedex

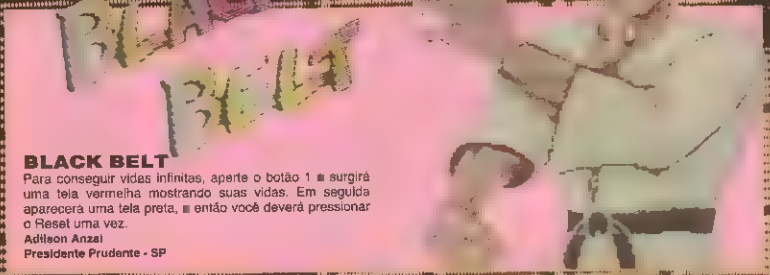
FONE: (011) 222-1471

TOP SECRET

PSICHO FOX

Na fase 1.2 você encontrará uma parede que parece impossível de quebrar. Mude seu personagem para o hipopótamo e conseguirá atravessá-la. Em seguida transforme-se em macaco e vá andando para a frente até surgir um buraco acima. Posicione-se bem no meio dele e dê saltos acompanhados de socos. Fazendo isso você abrirá um buraco por onde poderá passar, caindo numa tela cheia de molas. Salte sobre elas e você encontrará canos. Aí é só ficar em cima deles para aparecer em outras fases.

Jean Arantes Diniz
Belo Horizonte - MG



BLACK BELT

Para conseguir vidas infinitas, aperte o botão 1 ■ surgirá uma tela vermelha mostrando suas vidas. Em seguida aparecerá uma tela preta, ■ então você deverá pressionar o Reset uma vez.

Adilson Anzai
Presidente Prudente - SP

SISTEMA TROK & TROK

S.MORETTI

A PRIMEIRA E ÚNICA LOJA QUE TROCA O CARTUCHO VELHO POR UM NOVO.

O seu cartucho velho vale uma "nota". Ligue p/cotação de preços.

MAIS DE 100 TÍTULOS

S. MORETTI
R. Domingos de Morais, 1214
V. Mariana - São Paulo - S.P.
F: (011) 549-4106

Na War Game você encontra as melhores fitas de video game! Vendas para todo Brasil.

WAR
LOCADORA
Competível com todos os sistemas de video game

• LOCAÇÃO de CONSOLES
• ESCREVA p/ WAR GAME VIDEO CLUB

FAÇA JÁ SUA INSCRIÇÃO P/ O 1º CAMPEONATO DE VIDEO GAME

1º colocado um Mega Drive c/ adaptador
E MUITO MAIS!!!

GAME

R. MARIA CUSTÓDIA, 198 - STA TEREZINHA - SANTANA
(TRAV. ENG. CAETANO ÁLVARES C/ CONS MOREIRA DE BARROS)
CEP 02460 — TEL.: (011) 290-2130

SUPERPROMOÇÃO POWERTRON

PRÊMIOS NA SUA MIRA!

Essa você tira de letra. É só escrever uma frase bem criativa sobre os joysticks Powertron e enviar pra revista Ação Games até 10/08/91. Você estará concorrendo a videogames, kits Powertron, joysticks e a centenas de prêmios.

Ação GAMES Apoio

POWERTRON

REGULAMENTO:

01- A "Superpromoção Powertron" é um concurso artístico/cultural promovido pela revista Ação Games, aberto a participação de qualquer pessoa residente em território nacional.
02 - Para participar e ficar deverá escrever uma ou mais frases a respeito dos joysticks Powertron.
03 - Cada frase deverá ser enviada com cupom ou xerox deste para "Revista Ação Games", Av. das Nações Unidas, 5777, cep 05479 , São Paulo. Só concorrerão cupons corretamente preenchidos.
04 - As frases devem ser enviadas até o dia 10/08/91. Vale a data de postagem no correio.
05 - Caberá a uma comissão julgadora, formada por profissionais de reconhecida competência, selecionar as 600 frases ganhadoras.
06 - A comissão levará em consideração a criatividade e originalidade de cada frase concorrente.
07 - A decisão da comissão julgadora é soberana e irrecorrível.
08 - O julgamento será feito dia 15/08/91 as 14 horas na sede da Editora Azul, Av. das Nações Unidas, 5777, São Paulo.
09 - Serão escolhidas 600 frases, que por cessão de direitos autorais receberão os seguintes prêmios:

1º lugar: 1 videogame e 1 kit Powertron (joystick, cartucho e camiseta) 2º lugar: 1 videogame. 3º lugar: 1 pocket promo. 4º lugar: 1 kit Powertron 5º ao 7Oº lugar: 1 joystick Powertron. 71º ao 100º lugar: 1 cartucho de videogame. 101º ao 400º lugar: 1 camiseta. 401º ao 600º lugar; 1 boné.
A entrega dos prêmios é de responsabilidade da Stiff Ind. e Com. de Componentes Eletrônicos Ltda.
10 - Os vencedores serão avisados por telegrama e serão seus nomes publicados na edição nº 5 , no mês de setembro. Os prêmios serão enviados aos vencedores pela Stiff.
11 - Todas as frases enviadas não serão devolvidas, e as premiadas tornar-se-ão propriedade da Editora Azul e Stiff.
12 - Não poderão participar desta promoção os funcionários da Editora Azul e da Stiff, bem como seus familiares.
Promoção (ou concurso) exclusivamente artístico e cultural, sem qualquer modalidade de sorte ou pagamento pelos participantes,nem vinculação destes a aquisição ou uso de qualquer bem, direito ou serviço oferta e qualquer pessoa que queira participar, com exceção dos funcionários ou parentes dos funcionários da Editora Azul, e das empresas que apoiam esta promoção, de acordo com a lei nº 5768. Decreto nº 70.951, art. 30.

Nome:_____

Endereço:_____

Telefone:_____ Cep:_____ Sexo____ Idade_____

Ocupação:_____

Cidade_____ Estado:_____

Nome da escola:_____ Grau:_____

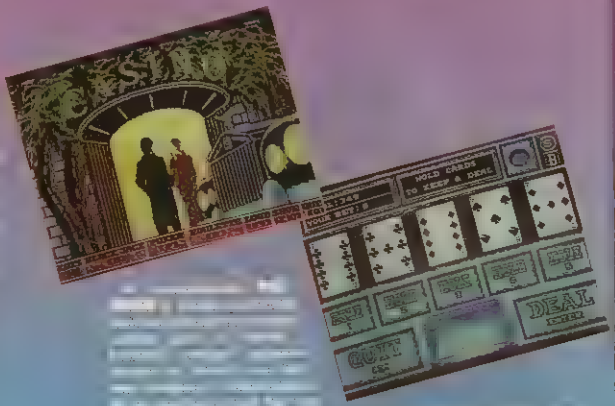
Tem videogames? Marca:_____

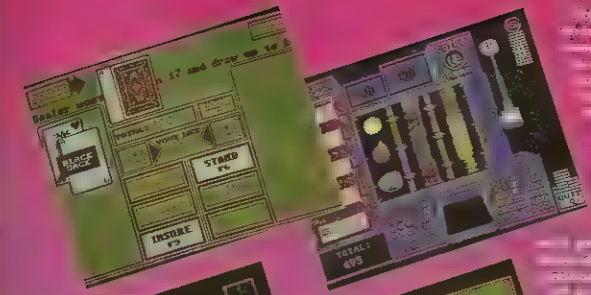
Modelo:_____

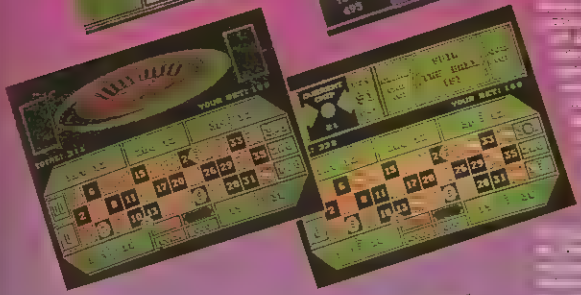
Frase:_____

PC

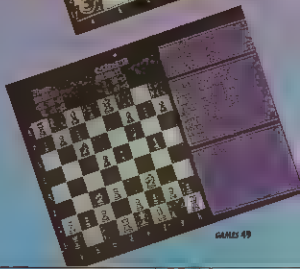
FAÇAM SUAS APOSTAS




BLACK JACK
STAND F6
INSURE F9
TOTAL! 693


YOUR BET: 100
YOUR BET: 100

THE FIDELITY
CHESSMASTER



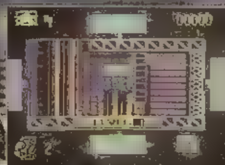
MSX

TRAPALHADAS, BRIGAS E COMBATES ESPACIAIS NO SEU MSX

Os jogos fazem parte da nova safra de games para MSX que a Engesoft lançou recentemente no mercado nacional

MORTADELO Y FILEMON

O atrapalhado Mortadelo das histórias em quadrinhos tem que achar o inseparável companheiro Salaminho. Para facilitar esta busca pelas ruas da cidade, o personagem pode transformar-se a qualquer momento do jogo em [illegible]



COSMIC SHERIFF

Num planeta distante, você representa um xerife intergaláctico, que [illegible] para estabelecer a ordem [illegible] eliminar as naves e os robôs deste mundo hostil, receberá uma reluzente estrela de xerife. Você visualizará os alvos através da mira de sua arma.

AFTER THE WAR

Este jogo é sobre um pelotão de soldados que ficou mais ou menos como o Exército iraquiano após a Guerra do Golfo: sem munição, sem armas, transporte e comida. A única coisa que os soldados podem fazer é tentar retornar à sua base, enfrentando os inimigos com as próprias mãos.

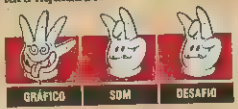
Game Boy

Karatê e aventuras espaciais

Os últimos lançamentos nos Estados Unidos

Kung fu Master

Bruce Leap é um mestre de kung fu que precisa passar por vilões inescrupulosos no final de cada um dos seis estágios. Se você precisar de ajuda, poderá encontrar bombas pelo caminho. Elas serão úteis, por exemplo, para derrotar Abdul, o Incendiário. Acertando duas delas, Abdul estará liquidado.



R-Type

O jogo, que fez sucesso em arcades e no sistema Sega, chega ao Game Boy. Você irá pilotar a nave espacial R-Type. Sua missão é destruir cinco seres mutantes gigantes, incluindo o temível Bydo no último estágio. Para chegar lá, a nave passará por estranhas criaturas e armadilhas mecânicas. Você contará com armas laser, mísseis e muito mais.

Faça a sua melhor jogada.

A grande jogada é você renovar o movimento de sua locadora, com os cartuchos da RABBIT GAME CENTER.
Você contará com uma distribuidora de cartuchos que já atua no mercado de vídeo, oferecendo sempre os melhores preços.
E mais, damos total assistência técnica para implantação da estrutura de sua loja e apoio promocional, além de fornecermos toda linha de acessórios.

Despachamos 24 Hs. Para todo Brasil. Coelho é rápido!

VENHA CONHECER NOSSOS SUCESSOS P/ LOCAÇÃO COM PREÇOS IMBATÍVEIS

- Distribuidor NINTENDO - + de 300 títulos
- Pronta entrega SEGA-TEC TOY

Solicite nossa tabela de preço completa através de carta ou fax.

R. Riachuelo, 326 - Cj. 52 - CEP 01007 - São Paulo - SP
Fone: (011) 34-3912/35-4326 - Fax: (011) 37-6501

Rabbit Game Center

GAME OVER

Compare sua melhor marca com as destes feras

MAGNO LASER

VIDEO & GAMES

LOCAÇÃO E VENDAS

NINTENDO GENESIS PHANTOM, SEGA TURBO GRAPHIX GAME BOY

QUATRO ENDEREÇOS EM SP!
SAIBA PORQUE NÓS SOMOS OS PRIMEIROS.
VENHA CONFERIR!

LOJA 1 - Av. Angélica, 1393 (Higienópolis)
LOJA 2 - R. Bandeira Paulista, 181 (Itaim)
Tel.: (011) 64-8670

LOJA 3 - Av. Lavandisca, 239 (Moema)
Tel.: (011) 543-9008

LOJA 4 - R. Baronesa de Itu, 488 (Higienópolis)
Tel.: (011) 66-1203

MISTER GAME

"A ÚNICA GAME LOCADORA DO BUTANTÃ."

Os melhores cartuchos para NINTENDO/ MEGA/ MASTER.

Compra, venda e troca de videogames e acessórios.

Traga este anúncio e ganhe uma locação.

Av. Engº Heitor Antonio Eiras Garcia, 880 - Butantã - SP

FONE: (011) 819-0419

TEM SURF NOS GAMES!

VEJA AS MAIORES ONDAS NA

REVISTA FLUIR SURF & CIA NAS BANCAS

CLASSIFIC

COMPRO

▶ Compro jogos de Nintendo americano em bom estado. Entre em contato com Rodrigo Catalano Calleja, rua Guaraú, 174, Casa 1, CEP 01425, São Paulo — SP ou tel. (011) 887-1270.

▶ Compro o jogo Life Force em bom estado de conservação. Se você quiser vender, escreva para Thiago de Freitas Siviero, rua Bom Jesus, 1031, Bairro Alto, CEP 13400, Piracicaba — SP.

▶ Compro as 25 primeiras edições da Revista Semana em Ação, com as páginas de Video Game. Cláudio Rocha Sales, rua Expedicionário José Amaro, 502, casa 1, CEP 25065, Duque de Caxias — RJ.

▶ Sou vidrado em games e estou querendo comprar um console Master System ou um Micro MSX 1.0 ou 2.0. Se você estiver com vontade de vender o seu, escreva para Elcio Paulo Urbanski, rua Valenano Ughini s/nº. CEP 99950, Tapejara — RS.

▶ Compro Master System usado em bom estado de conservação. Se você quer se desfazer do seu, escreva para Alexandre José Belfante, rua André de Mello, 159, Centro, CEP 13360, Capivari — SP.

▶ Gostaria de comprar um Master System usado em bom estado de conservação. Quem estiver com vontade de vender entre em contato com Juliano Pilati, rua 9 de Julho, 727, Barreiros, CEP 90000, São José — SC ou tel. (0482) 46-0514.

▶ Compro Master System. Quem quer vender? Antônio Carlos Mendes, av. 26 de Abril, 116, CEP 57025, Maceió — AL.

VENDO

▶ Vendo Master System da Tec Toy contendo dez cartuchos e uma pistola Light Phaser..tudo na caixa..ou troco por um Mega Drive contendo 8 cartuchos (sem contar com Altered Beast que vem junto com o console). Mande sua carta para Wayner Martins Coimbra, rua SOS 105, Bl. I, ap. 604, CEP 70344, Brasília — DF ou tel. (061) 243-7156.

▶ Tenho um Super Game CCE e estou vendendo meu Joystick Dynavision e treze fitas CCE. Se alguém estiver interessado, é só entrar em contato com Rafael Araújo, tel. (021) 359-7158.

▶ Vendo minhas fitas de Phantom, Dynavision e Super Charger. Tel. (011) 571-9308, com Marco Antônio Viana, São Paulo — SP.

▶ Vendo ou troco fitas de Phantom System, em ótimo estado. Tratar com André M. Francisco Carbrino, rua Quatorze, 65, Vila Guiomar, CEP 09090, Santo André — SP.

▶ Vendo cartucho Nintendo japonês Ninja Cop em ótimo estado de conservação, tratar com Frander de Oliveira Pires, av. Dois, 233, CEP 04851, São Paulo — SP.

▶ Tenho para vender ou trocar um videogame Dynavision 2 novo, com pistola e vários cartuchos e também um videogame Nintendo Americano, com Quick Shot e vários cartuchos importados, tais como Kung Fu Master, Robocop, Donkey Kong III etc... Tratar com Ricardo Batista da Silva, tel. (011) 841-3135.

▶ Estou vendendo um Master System novo e jogos de Atari. Quem estiver interessado entre em contato com Thiago Gonçalves Bertti, tel. (011) 575-6663, após as 14h00.

▶ Troco ou vendo Master System com seis fitas e uma pistola por um Mega Drive. Tratar com Heber Peres Maciel, av. Presidente Washington Luis, 285, Vila Tavares, CEP 13230, Campo Limpo Paulista — SP.

▶ Vendo Video Game Atari com 44 fitas em ótimo estado de conservação, tratar com Gustavo Souza e Silva, rua Euclides da Cunha, 95, ap. 103, CEP 13400, Piracicaba — SP.

▶ Vendo Master System, óculos 3-D, pistola Light Phaser, Rapid Fire e 12 fitas. Faço preço camarada para os leitores da revista AÇÃO GAMES. É só entrar em con-

ADOS

tato comigo. Pablo Martins da Silva Basile, rua 28 de Setembro, 300, ap. 21, Macuco, CEP 11015, Santos — SP.

▶ Vendo Master System na caixa, em perfeito estado de conservação, contendo manual de instruções e folheto explicativo para as fitas da memória. Tratar com Igor Marreiros, rua Jardim Brasília, 1331, Lagoa Nova, CEP 59060, Natal — RN.

▶ Vendo Master System com pistola, seminovo, mais cartuchos novos a preço de usados. Tratar com Ernesto D'Alves, rua Prof. Murtinho, 128, Vila Mariana, CEP 04019, São Paulo — SP ou tel. (011) 544-1033.

▶ Vendo um Master System mais 14 cartuchos e um rapid fire. Tratar o preço com Marcos Inayama, rua Cap. John Cordeiro e Silva, 86, Jd. Luso, CEP 04421, São Paulo — SP.

▶ Vendo micro da linha MSX modelo Hotbit, na cor preta, em ótimas condições. Acompanha manual. Entre em contato com Marcus Vinicius Estanislao, rua Carlos Belmiro Correa, 599, Casa Verde, CEP 02532, São Paulo — SP ou tel. (011) 856-9647.

▶ Vendo um MSX 2+ com 19268 cores, drive três polegadas, Megaram, Memory Mapper e muitos jogos, ou troco por jogos de MSX 2.2+ e 2.0. Tratar com André Alexandre Alves, rua Peixoto Gomide, 388, ap. 41, Cerqueira César, CEP 01409, São Paulo — SP.

▶ Vendo console Atari na caixa, em ótimo estado de conservação, tratar com André Augusto Arraes C. de Lucena, av. Maximiniano de Figueiredo, 80, Centro, CEP 58020, João Pessoa — PB ou tel. (083) 222-1166.

▶ Vendo um Phantom System com pistola e dez fitas, preço camarada. Tratar com Davi A. Ramalho, av. Aristeu de Andrade, 229, Farol, CEP 57050, Maceió — AL ou tel. (082) 223-4049.

▶ Vendo fitas de Phantom, Dynavision e Super Charger. Preço a combinar. Entre em contato com Marco Antônio Viana, rua Napoleão de Barros, 1075, ap. 93, CEP 04024, São Paulo — SP ou tel. (011) 571-9308.

▶ Vendo Nintendo americano seminovo mais oito cartuchos de ótima qualidade. Interessados entrar em contato com Newton Carlos R. Marchetti, rua Batatais, 514, ap. 91, Jardim Paulista, CEP 01423, São Paulo — SP ou tel. (011) 885-3438.

TROCO

▶ Gostaria de trocar o cartucho Gauntlet por qualquer outro do sistema Nintendo americano, que seja compatível com Phantom System, mas dou preferência ao cartucho Tartarugas Ninja 2 (The Arcade Game). Daniel Amado Marconato, av. 7 de Setembro, 467, CEP 15820, Pirangi — SP ou tel. (0173) 86-1365.

▶ Gostaria de trocar meu Master System, com três jogos e pistola, mais um Super Game CCE com dez jogos por um Mega Drive com dois cartuchos. Tratar com João Luiz Azevedo de Carvalho, rua Hugo Musso, 684, ap. 601, Praia da Costa, CEP 29100, Vila Velha — ES.

▶ Estou interessado em trocar ou vender cartuchos para o sistema Nintendo, que são: Ghostbusters 1 e Sky Destroyer, para o sistema americano, e Gyruss, para o sistema japonês, todos em caixinhas em ótimo estado. Também queria comprar ou trocar os cartuchos Super Mario Bros. 2 e 3, Ninja Gaiden 2, Batman, Duck Tales e Tartarugas Ninja 2. Tratar com Ricardo Gouvêa Mendonça, rua Altino Arantes, 248, Bela Vista, CEP 06070, Osasco — SP.

DESAFIO

▶ Estou desafiando qualquer pessoa nos seguintes jogos: Golden Axe (Master System) e Thunder Force (Mega Drive). Quem tiver coragem de aceitar esse desafio é só entrar em contato com Ronaldo Santos Rocha, Quadra NL, 9, Conjunto J, Casa 18, CEP 72150, Taguatinga Norte — DF.

▶ Desafio qualquer ser vivo para bater o meu recorde 9 999 950 no Double Dragon do Master System. Se você é fera e topa este desafio, entre em contato com Paulo R. Machado, rua Padre Jacob Roland, 13, Butantã, CEP 05569, São Paulo — SP.

Você também pode participar. Mande seu anúncio para: Revista Ação Games Classificados, Caixa Postal 66254, São Paulo — SP.

EDITORA AZUL

Fundador
VICTOR CIVITA
(1907-1990)

Diretoria
Angelo Rossi
Edgard de Silvio Faria
Roberto Civita

Diretor Superintendente: Angelo Rossi

AÇÃO GAMES

Diretor de Divisão: Carlos C. Arruda

Diretor de Marketing: Romeu Andreazza Filho

REDAÇÃO
Diretor de Redação: Eugênio Bucci
Redatora-chefe: Regina Giannetti
Supervisor de Arte: Michel Spitale
Editora de Arte: Deise Bitinas

Colaboradores: Arte: Celso da Silva Gama, Fábio Dark, Sônia Regina Aversa. **Revisão:** Thais Helena de Souza Juarez. **Fotografia:** Ivan Carneiro, Mario Gudian (Estúdio Azul). **Ilustração:** Silvio Vitorino. **Consultores:** Ivan Luis Oliveira (Dimensão Vídeo), Alexandre Pagano dos Santos (Tec-Toy). **Texto:** Marcelo Marmota

Diretora Responsável: Liège de Lima Dória Castelli

PUBLICIDADE
Diretor Corporativo: Carlos Alberto Araújo
Diretor RJ: Eduardo Rosa
Supervisora: Rosangela Bassetto
Contatos: Ana Maria S. T. Lobo, José Estevão Favaro, Mônica Campos
Coordenadores: José Soares A. Santos, Marcelo Pires
Serviços Editoriais
Azul Press - Gerente: Benjamin Sérgio Gonçalves
Estúdio Fotográfico: Fábio Cabral
Abril Press - Gerente: Judith Baron. **Escritórios - Nova York:** Lincoln Building, 60 East 42nd Street, Suite 3403, New York, N.Y. 10165, Phone: (001212) 557-5990/5993, Telex (00) 237670, FAX: (001212) 983-0972. **Paris:** 33, rue de Miromesnil, 75008 - 68 Paris, Phone (00331) 42.66.31.18, Telex (0042) 660731 ABRILPA, FAX: (00331) 42 66.13.09
Correspondentes: José Emilio Rondeau e Ana Maria Bahiana (Los Angeles)
Departamento de Documentação - Dedoc - **Gerente:** Susana Camargo - av. Otaviano Alves de Lima, 4400, São Paulo, SP, Telex: (011) 22115
Serviços Fotográficos - Gerente: Pedro Martinelli

COMERCIAL
Diretora: Vera Helena Mirandez Gomes
Gerente de Planejamento e Controle: José Carlos Boldarine
Gerente de Circulação: André Felipe D'Amato
Gerente de Promoção e Propaganda: Fábio Bueno
Assistente: Patricia Grancini

EDITORA AZUL
Diretores: Ana Maria Fadigas, Carlos C. Arruda, Carlos Alberto Araújo, Pedro Frazão, Romeu Andreatta Filho e Vera Helena Mirandez Gomes

AÇÃO GAMES é uma publicação mensal da Editora Azul S.A. **São Paulo Redação, Publicidade e Correspondência:** Av. Nações Unidas, 5777, CEP 05479, tel.: (011) 211-7898, Caixa Postal 66254, CEP 05389. Telex (011) 83178. Fax: (011) 813-9115. **Telegramas:** Edilabril Abrilpress. **Rio de Janeiro:** r. da Passagem, 123, 6.º ao 11.º andares, CEP 22290, tel.: (021) 546-8282, Telex: (021) 22674. Telegramas: Edilabril Abrilpress. **Distribuidor em Portugal:** Fax: (021) 275-9347. Distribuidora Jardim de Publicações Ltda., Quinta Pau Varais, Azinhaga dos Fetais, 2685, Camarate, Lisboa. Assinaturas: valor de capa multiplicado pelo número de edições anuais. A Editora Abril garante aos assinantes desta publicação que a interrupção na entrega dos exemplares contratados, sem que para isso tenha dado motivo o próprio assinante, implicará a restituição, em cruzeiros, da parte do preço total paga antecipadamente e correspondente aos exemplares que não forem entregues, devidamente corrigido de acordo com as disposições legais em vigor sobre a matéria. Ao fazer sua assinatura, exija a credencial do vendedor e pague somente com cheque nominal. Circulação desta revista: de 21 de maio a 18 de junho. **Números atrasados:** ao preço da última edição em banca, por intermédio de seu jornaleiro ou no distribuidor das publicações Abril de sua cidade. Pedidos pelo Correio: DINAP — Estrada Velha de Osasco, 132, Jardim Teresa, 06000, Osasco, SP, Telex (011) 33670 ABSA. Temos em estoque somente as seis últimas edições.

Todos os direitos reservados.

Distribuída com exclusividade no país pela DINAP - Distribuidora Nacional de Publicações, São Paulo. **Serviço ao assinante:** tel.: (011) 823-9222

ANER IVC

Fotolito: Repro S.A. Estúdio Gráfico
IMPRESSA NA DIVISÃO GRÁFICA DA EDITORA ABRIL S.A.

HOT CIRCUIT

Os endereços das lojas e assistências técnicas que têm tudo para seu sistema

Atendendo aos pedidos de leitores de todo o Brasil, estamos divulgando neste número alguns endereços de locadoras em Belo Horizonte, Curitiba, Rio de Janeiro, Londrina e Maringá. Para incluir sua locadora ou loja de assistência técnica nesta seção, basta enviar uma carta à AÇÃO GAMES — Hot Circuit, Caixa Postal 66254, São Paulo, Capital. Os leitores agradecem.

RIO DE JANEIRO

VÍDEO GAME CENTER: Rua Conde do Bonfim, 346, sobreloja 207 — Tijuca. Tem um sortido acervo com 450 títulos para Nintendo, 88 para Master System, 85 para Mega Drive e 50 para Game Boy. A locadora também vende games e consoles — inclusive o Game Boy.

DATA HOUSE VÍDEO: Av. Visconde de Pirajá, 550, loja 122 — Ipanema. Tem um acervo de 500 títulos, entre cartuchos para Mega Drive, Master System e Nintendo americano (Phantom). Bart Simpson Contra os Mutantes Espaciais é uma das opções que figuram em suas prateleiras.

TAXE 1 VÍDEO E GAMES: Av. Visconde de Pirajá, 281, loja K — Ipanema. Especializada em Nintendo, possui aproximadamente 100 títulos. Faz entregas a domicílio nos bairros do Leme, Copacabana, Ipanema, Leblon, Gávea e Lagoa.

BLUE SKY VÍDEO: Rua Von Martius, 325 — Jardim Botânico. Outra locadora especializada em games Nintendo, a Blue Sky oferece 100 opções diferentes a seus associados e também realiza entregas em casa. Bairros: Laranjeiras, Ipanema, Copacabana, Leblon, Gávea, Jardim Botânico e Humaitá.

COPACABANA VÍDEO FILME: Av. Nossa Senhora de Copacabana, 9778, sobreloja 207 — Copacabana. Especializada em Nintendo americano e japonês, a locadora também vende cartuchos como Super Mario 3, Double Dragon 3 e Tartarugas Ninja 2. Entregas a domicílio.

ROCHA'S VÍDEO: Rua Ana Barbosa, 47, lojas B e C — Méier. No acervo figura uma centena de títulos para os sistemas Atari e Nintendo americano. Dá um desconto de 30% para quem alugar mais de uma fita e atende a domicílio em toda a Zona Norte.

GAME SHOP: Av. das Américas, 4790, sala 221 — Barra da Tijuca. Com 400 títulos disponíveis para os principais sistemas (Master, Nintendo e Mega). Distribui adesivos para colar no carro que dão direito a promoções especiais, como locações gratuitas.

HR VÍDEO: Av. Armando Lombardi, 205, loja 102 — Barra da Tijuca. Aberta inclusive nos feriados, a locadora possui cerca de 100 títulos para Nintendo e Master. Adaptadores para cartuchos americanos e japoneses e consoles Master e Phantom também estão à disposição dos associados.

GR. VÍDEO: Rua Francisco Otaviano, 20, loja 209 — Copacabana. Trabalha mais com games padrão Nintendo, possuindo um acervo de 60 cartuchos — entre eles novidades como Tartarugas Ninja 2 e Castlevania 3. A inscrição de Cr$ 1200 também dá direito a alugar fitas de vídeo e CDs.

VIDEODREAM: Ataulfo de Paiva, 725, loja k — Leblon. Trabalha com games Nintendo padrões americano e japonês. Além de games (cerca de 50 títulos), a locadora aluga adaptadores e consoles Dynavision e Top Game.

ASSISTÊNCIAS TÉCNICAS

COPACABANA VÍDEO FILME: Av. Nossa Senhora de Copacabana, 978, sobreloja 207 — Copacabana. Conserta videogame padrão Nintendo, Master System e Mega Drive. Especialidade: desempenar os encaixes para cartuchos e fazer reparos na fonte do Phantom System.

ELETRÔNICA FAMA: R. Barão de Bom Retiro, 606, loja A — Engenho Novo. Presta assistência técnica autorizada aos videogames Master System, Mega Drive e Dynavision.

BELO HORIZONTE

CENTRAL VÍDEO: Rua Timbiras, fone 222-2307, aberta de segunda a segunda. No acervo de 300 títulos pode-se encontrar cartuchos para Master System, Nintendo e Mega Drive.

LAND OF OZZ: Rua São Paulo, 2630. Uma das poucas locadoras da capital que lidam apenas com videogames, a Land of Ozz já tem 200 títulos em suas chapeiras — incluindo novidades como Mega Man 3. Trabalha com os sistemas Nintendo, Master e Mega Drive.

STYLUS HOME VÍDEO: Rua Tupis, 29. Embora pequeno — com cerca de 80 títulos —, o acervo da Stylus tem vários jogos inéditos no Brasil como James Buster Dougias, Bimini e Powerball. Aluguel de games para Nintendo, Master e Mega Drive.

CURITIBA

DEDÉ VÍDEO SYSTEM: Rua Coronel Dulcídio, 956. Considerada a maior locadora do Estado do Paraná, a Dedé tem em seu acervo cerca de 1 200 cartuchos. Lá pode-se encontrar todos os títulos disponíveis no país para o Master System e Mega Drive, além de 280 opções diferentes para o sistema Nintendo.

COBRA VÍDEO: Av. Getúlio Vargas, 2478. São 150 diferentes títulos para os videogames Nintendo e Master System.

VIDEOTECA: Rua Arquimedes Cruz, 40. Especializada em videogames Sega, dispõe de 86 títulos para Master System e Mega Drive.

MARINGÁ

VÍDEO-IN-VERSO: Av. Cerro Azul, 168. Possui 140 opções de games em sua coleção, disponíveis para os sistemas Master System, Nintendo e Mega Drive.

LONDRINA

AVC VÍDEO: Rua Espírito Santo, 1578. Trabalha com games padrão Nintendo e Master System, possuindo mais de 600 cartuchos em seu acervo.

DELTA VÍDEO: Av. Juscelino Kubitchek, 2205. Tem uma coleção de 200 títulos para Nintendo e Master System.

Chame
shopping VIDEO
PABX
(021) 390-7100
DDG
(021) 800-9102
FAX
(021) 359-7631
ATENDIMENTO 24 HORAS
ENTREGAMOS EM TODO O BRASIL
COM SEDEX GRÁTIS
ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO PELO TELEFONE
30.000 FITAS DE TODAS AS
DISTRIBUIDORAS À SUA DISPOSIÇÃO
PISTOLAS - CARTUCHOS - ACESSÓRIOS
ESTOJOS - EXPOSITORES - IMPRESSOS
O PRIMEIRO SUPERMERCADO DE FITAS E ACESSÓRIOS PARA LOCADORAS
AGORA COM GRANDE VARIEDADE DE CARTUCHOS NINTENDO
CAÇA AO PATO
TÊNIS
GALAXIAN
URBAN CHAMPION
Cr$ 3.990,
CARATÊ KID
SEXTA-FEIRA 13
SUPER MARIO II
ARKANOID
E MAIS OS MELHORES TÍTULOS EM PROMOÇÃO
Cr$ 6.900,
PRONTA-ENTREGA RIO I
R. São Francisco Xavier, 378-A
Tijuca - Rio de Janeiro - RJ - CEP 20550
PABX (021) 284-1622/9500
FAX (021) 264-2698
PRONTA-ENTREGA RIO II
Estr. do Portela, 99 - 310
Madureira - Rio de Janeiro - RJ - CEP 21351
Fones: (021) 350-4966/390-2573
FAX (021) 359-7631
Visite uma de nossas locadoras modelo.
Garantia de Qualidade.
CAMPO GRANDE
R. CEL AGOSTINHO, 142 Lj. 5 - CENTRO - RJ - FONE (021) 394-5188
QUINTINO
R. AMÁLIA, 8 - RIO - RJ - FONE (021) 289-0861
VILA ISABEL
AV. 28 DE SETEMBRO, 44 SALA 206 - RIO - RJ - FONE (021) 284-5494
TIJUCA
R. BARÃO DE MESQUITA, 195 - B - RIO - RJ - FONE (021) 264-8606
RIO COMPRIDO
R. DO BISPO, 83 - RIO - RJ - FONE (021) 293-9786
RIO DAS OSTRAS
R. RÉGO BARROS, 217 - CENTRO - RJ
CAMPOS
R. JOAQUIM NABUCO, 77 - CENTRO - RJ - FONE (0247) 23-7274
MACAÉ I
R. TÉLIO BARRETO, 32 - CENTRO - RJ - FONE (0247) 62-5522
MACAÉ II
R. SILVA JARDIM, 316 Lj. 1 - CENTRO - RJ - FONE (0247) 62-5522
MACAÉ III
RUA SEIS, 83 - PARQUE AEROPORTO - RJ - FONE (0247) 62-2676
Pedido mínimo 75.000,- Sedex grátis p/ compras superiores a 100.000,- Promoção válida p/50 unidades de cada produto.

A SUPER PROMOÇÃO

Você poderá ganhar prêmios super legais
na super promoção SUPER CHARGER.

5 *videogames* ***SUPER CHARGER*** **10** *cartuchos* ***SUPER CHARGER*** **10** *adaptadores* ***SUPER CHARGER*** **25** *camisetas* ***SUPER CHARGER***

Veja como é fácil participar.
Vá até a sua loja preferida e escolha os 3 títulos de jogos SUPER CHARGER que você mais gosta. Preencha o cupom abaixo, recorte (ou tire xerox) e envie para o SUPER CHARGER CLUBE.
As 5 primeiras cartas ganharão 5 videogames SUPER CHARGER.
Da 6ª até a 15ª carta, 10 cartuchos SUPER CHARGER.
Da 16ª até a 25ª carta, 10 adaptadores SUPER CHARGER.
E da 26ª até a 50ª carta, 25 camisetas SUPER CHARGER.
Envie seu cupom hoje mesmo. Quanto mais rápido você enviar, maiores suas chances de ganhar. Mas lembre-se: só valem cartas enviadas pelo correio.

SUPER CHARGER®

AÇÃO GAMES 2

Nome: _____ End.: _____
Cidade: _____ Estado: _____ CEP: _____ Tel. _____
Nome da Loja: _____ End. _____
Cidade: _____ Estado: _____
Os 3 jogos SUPER CHARGER que eu mais gosto são: _____
_____ e _____
Você possui Videogame? _____ Qual? _____
Preencha e envie para SUPER CHARGER CLUBE - Av. Engº Luiz Carlos Berrini, 495 - CEP 04571 - São Paulo - SP